

	<h2>Logiciel d'application</h2>	
<ul style="list-style-type: none"> <li>▲ Fabricants</li> <li>▲ Hager Electro</li> <li>▲ Sorties             <ul style="list-style-type: none"> <li>1 sortie binaire</li> </ul> </li> </ul>	<p><b>Module 1 sortie ON/OFF</b></p> <p><i>Caractéristiques électriques/mécaniques : voir notice du produit</i></p>	

	Référence produit	Désignation produit	Réf. logiciel d'application	Produit filaire  / Produit radio
	TXB601B	1 sortie 10A filaire à encastrer	STXB601B Version 1.x	

## Sommaire

1. Généralités.....	3
1.1 A propos de ce manuel.....	3
1.2 Aspect logiciel ETS.....	3
1.2.1 Compatibilité ETS .....	3
1.2.2 Programme d'application concerné.....	3
1.3 Aspect logiciel Easy tool.....	3
2. Présentation générale.....	4
2.1 Installation du produit .....	4
2.1.1 Schéma général .....	4
2.1.2 Description de l'appareil.....	5
2.1.3 Adressage Physique .....	5
2.1.4 Branchement.....	5
2.2 Fonction du produit.....	6
3. Programmation par ETS .....	8
3.1 Paramètres .....	8
3.1.1 Paramètres fixes .....	8
3.1.2 Fonctions des sorties ON/OFF.....	8
3.1.2.1 Minuterie .....	8
3.1.2.2 Forçage.....	9
3.1.2.3 Automatisation.....	10
3.1.2.4 Délestage.....	11
3.1.2.5 Scène.....	11
3.2 Objets de communication .....	14
3.2.1 ON/OFF .....	14
3.2.2 Indication d'état.....	14
3.2.3 Minuterie.....	15
3.2.4 Forçage.....	15
3.2.5 Scène.....	16
3.2.6 ON/OFF automatisation.....	16
3.2.7 Automatisation désactivation.....	17
3.2.8 Délestage.....	17
4. Programmation par Easy Tool .....	18
4.1 Découverte du produit .....	18
4.2 Fonctions du produit .....	20
4.2.1 ON/OFF .....	20
4.2.2 Minuterie .....	21
4.2.3 Forçage.....	23
4.2.4 Automatisation.....	25
4.2.5 Délestage.....	27
4.2.6 Scène.....	28
5. Appendice .....	31
5.1 Spécifications .....	31
5.2 Principales caractéristiques.....	31
5.3 Index des objets .....	32

# 1. Généralités

## 1.1 A propos de ce manuel

Ce manuel a pour objet la description du fonctionnement et du paramétrage des appareils KNX à l'aide du logiciel ETS ou du logiciel Easy tool.

Il se compose de 4 parties :

- Une présentation générale.
- Les paramètres et objets KNX disponibles.
- Les paramètres Easy tool disponibles.
- Une annexe rappelant les caractéristiques techniques.

## 1.2 Aspect logiciel ETS

### 1.2.1 Compatibilité ETS

Les programmes d'applications sont disponibles pour ETS4 et ETS5. Ils sont téléchargeables sur notre site internet sous la référence du produit.

Version ETS	Extension des fichiers compatibles
ETS4 (V4.1.8 ou supérieur)	*.knxprod
ETS5	*.knxprod

### 1.2.2 Programme d'application concerné

Programme d'application	Référence produit
STXB601B	TXB601B

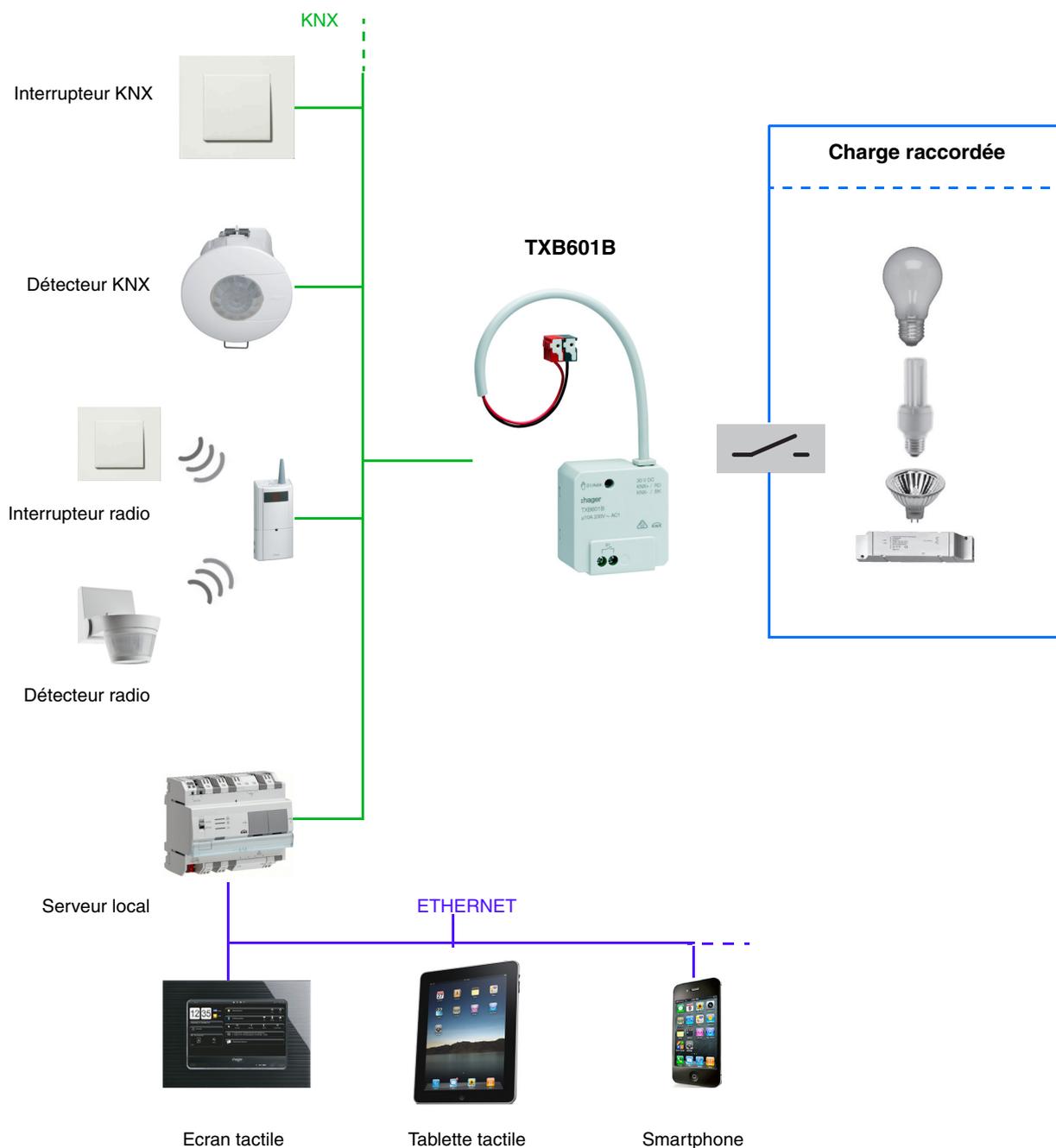
## 1.3 Aspect logiciel Easy tool

Ce produit peut également être paramétré à l'aide de l'outil de configuration TXA100. Il est composé d'un serveur de configuration TJA665. Il est impératif d'effectuer une mise à jour de la version logicielle du serveur de configuration. (Veuillez-vous reporter à la notice de l'installateur TXA100).

## 2. Présentation générale

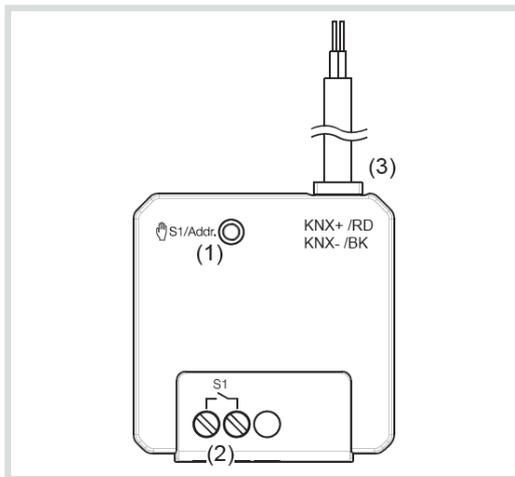
### 2.1 Installation du produit

#### 2.1.1 Schéma général



## 2.1.2 Description de l'appareil

### - TXB601B



- (1) Bouton-poussoir lumineux  
Mode manuel/Adressage physique
- (2) Bornier de raccordement des charges
- (3) Câble de raccordement du bus KNX

## 2.1.3 Adressage Physique

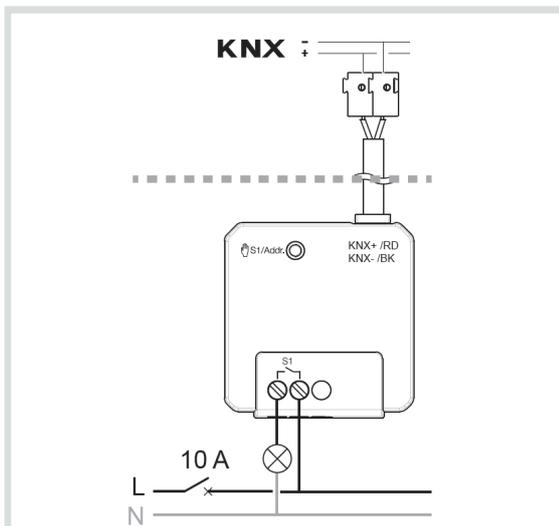
Pour réaliser l'adressage physique ou vérifier la présence du bus, appuyer sur le bouton poussoir lumineux (voir chapitre 2.1.2 pour la localisation du bouton).

Voyant allumé = présence bus et produit en adressage physique.

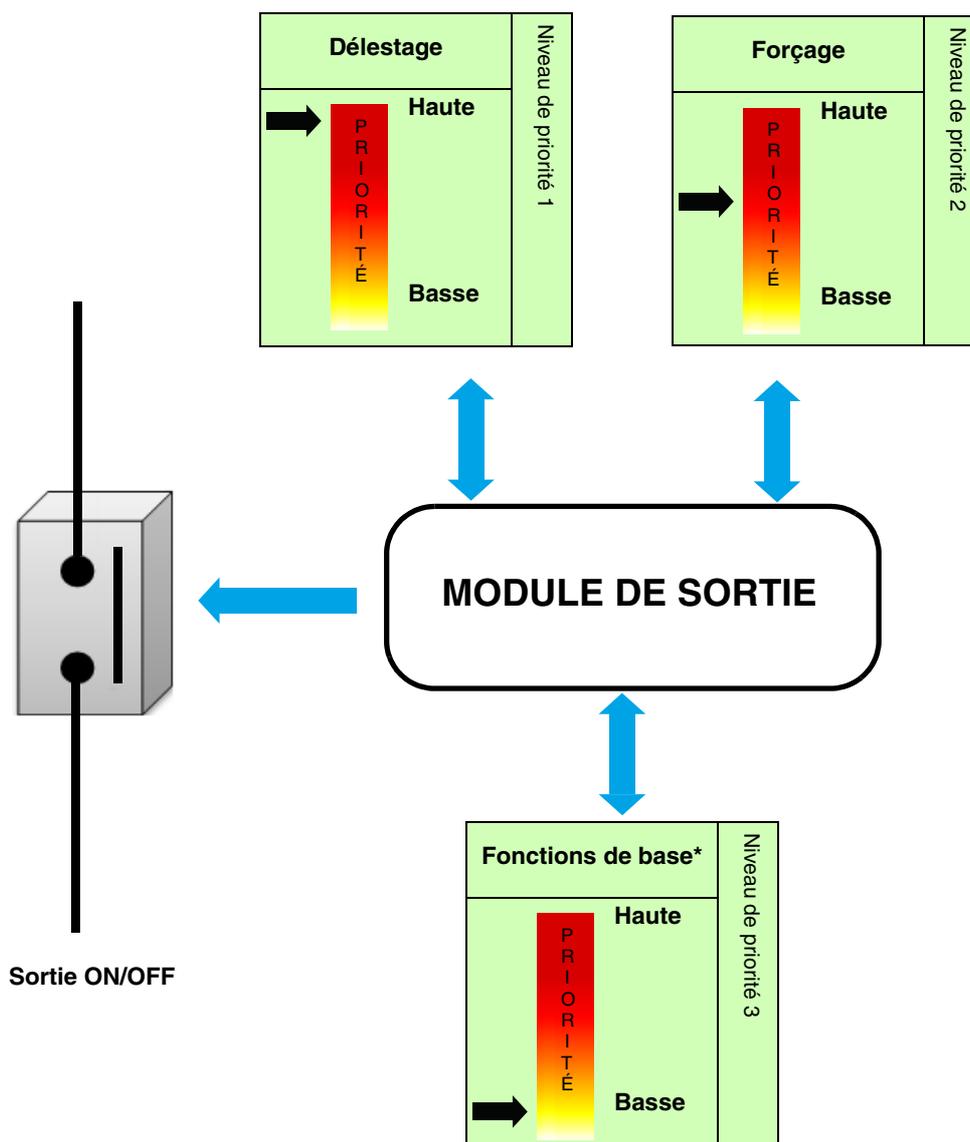
Le produit reste en adressage physique jusqu'à ce que l'adresse physique soit transmise par ETS. Un deuxième appui permet de ressortir du mode adressage physique.

## 2.1.4 Branchement

### - TXB601B



## 2.2 Fonction du produit



\* ON/OFF - Minuterie - Scène : La dernière commande reçue aura la priorité.

Les logiciels d'application permettent de configurer individuellement les sorties des produits.

Les fonctions principales sont les suivantes :

### ■ ON/OFF

La fonction ON/OFF permet d'allumer ou d'éteindre un circuit d'éclairage. La commande peut provenir d'interrupteurs, de boutons poussoirs ou d'autres entrées de commandes.

### ■ Minuterie

La fonction Minuterie permet d'allumer une sortie pour une durée paramétrable. Un préavis d'extinction paramétrable signale la fin de la temporisation par une inversion de l'état de la sortie pendant 1 s. La durée de la minuterie peut être paramétrée par le bus KNX.

### ■ Forçage

La fonction Forçage permet de forcer une sortie dans un état défini. Le forçage est activé au travers d'objet(s) de format 2 bit.  
 Priorité : Délestage > **Forçage** > Fonction de base.  
 Application : maintien d'un éclairage allumé pour raisons de sécurité.

### ■ Automatisation

La fonction Automatisation permet de commander une sortie en parallèle de la fonction ON/OFF. Les deux fonctions ont le même niveau de priorité. La dernière commande reçue agira sur l'état de la sortie.  
 Un objet de commande supplémentaire est utilisé pour activer ou désactiver l'automatisation.

### ■ Délestage

La fonction Délestage permet de forcer une sortie à OFF. Le délestage est activé au travers d'objet(s) de format 1 bit.  
 Priorité : **Délestage** > Forçage > Fonction de base.  
 Cette commande a la priorité la plus haute. Aucune autre commande n'est prise en compte si le mode est actif. L'état de la sortie est mémorisé mais non appliqué. A la fin du délestage, la sortie commute dans l'état théorique sans Délestage (mémorisation).

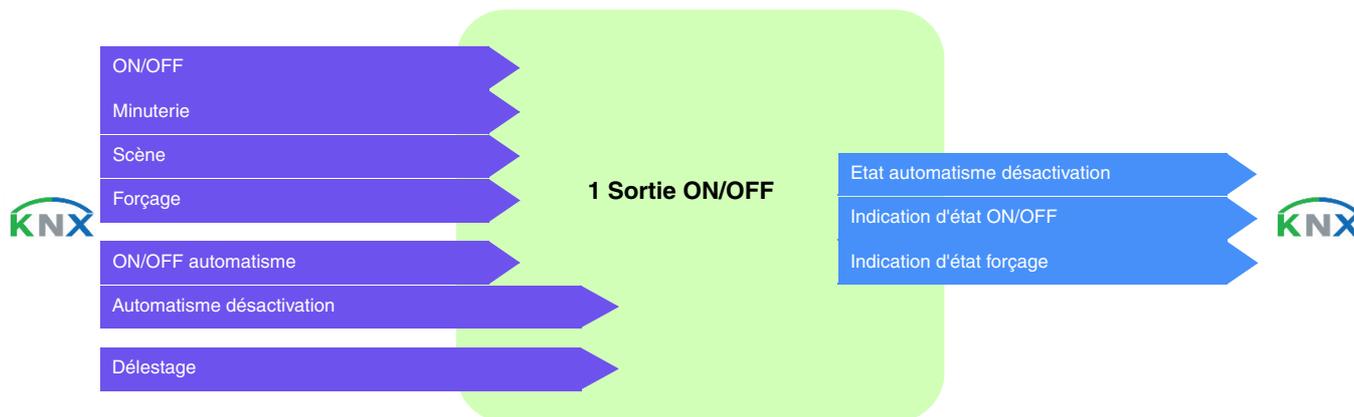
### ■ Scène

La fonction Scène permet de regrouper un ensemble de sorties pouvant être mises dans un état prédéfini paramétrable. Une scène est activée par l'appui sur un seul bouton poussoir.  
 Une scène est activée au travers d'objet(s) de format 1 byte.  
 Chaque sortie peut être intégrée dans 64 scènes différentes.

### ■ Indication d'état

La fonction Indication d'état transmet l'état de chaque contact de sortie sur le bus KNX.

#### Objets de communication



## 3. Programmation par ETS

Le fonctionnement des différents appareils diffère seulement par le nombre de sorties. Pour cette raison, la description fait toujours référence à un produit ou à une sortie uniquement.

### 3.1 Paramètres

#### 3.1.1 Paramètres fixes

Les paramètres fixes sont figés et définissent le mode de fonctionnement des relais de sorties.

Paramètre	Description	Valeur
Contact de sortie	A réception d'une commande ON : Le relais de sortie est fermé.	Normalement ouvert
Ecrasement paramètres au téléchargement (scènes)	Les valeurs mémorisées dans l'appareil sont remplacées par celles du projet ETS lors du prochain téléchargement.	Actif
Etat après téléchargement	L'état des sorties reste inchangé après un téléchargement des paramètres ETS.  <i>Note : Les sorties restent inchangées durant un téléchargement des paramètres ETS.</i>	Maintenir l'état courant
Etat après coupure bus	L'état des sorties reste inchangé au retour du bus.  <i>Note : Le produit est redémarré au retour du bus. Les fonctions prioritaires, présentes avant la coupure bus, ne sont plus actives (Délestage, Forçage).</i>	Maintenir l'état courant
Etat après forçage	A la fin du forçage, la sortie : Revient dans l'état qui était actif avant le forçage.	Etat avant début forçage

#### 3.1.2 Fonctions des sorties ON/OFF

##### 3.1.2.1 Minuterie

La fonction Minuterie permet d'allumer un circuit d'éclairage pour une durée paramétrable. La minuterie peut être interrompue avant la fin de la temporisation. Un préavis d'extinction paramétrable signale la fin de la temporisation par une inversion de l'état de la sortie pendant 1 s.

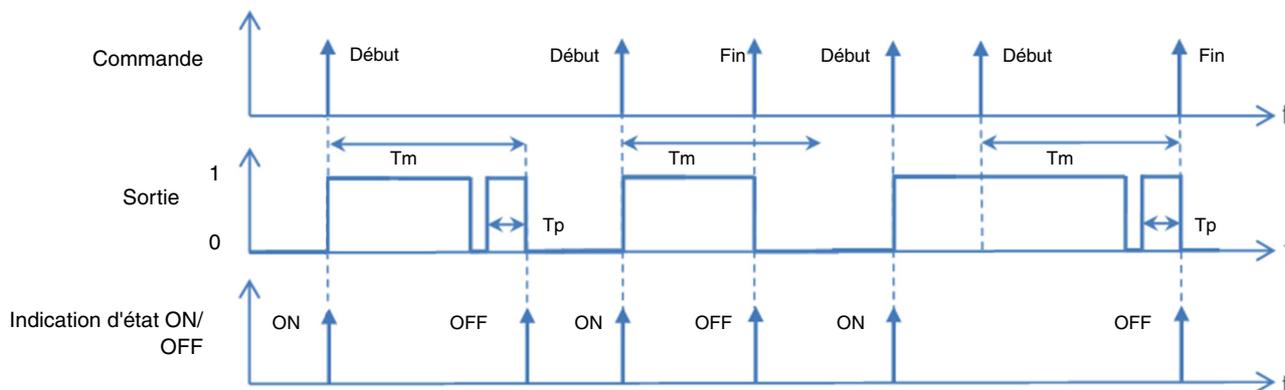
Minuterie	<input checked="" type="checkbox"/>
Durée minuterie	2 min
Préavis d'extinction	30 s

Paramètre	Description	Valeur
Durée minuterie	Ce paramètre définit la durée de la minuterie.	Inactif, 1 s, 2 s, 3 s, 5 s, 10 s, 15 s, 20 s, 30 s, 45 s, 1 min, 1 min 15 s, 1 min 30 s, <b>2 min*</b> , 2 min 30 s, 3 min, 5 min, 15 min, 20 min, 30 min, 1 h, 2 h, 3 h, 5 h, 12 h, 24 h

\* Valeur par défaut

Paramètre	Description	Valeur
Préavis d'extinction	Ce paramètre définit la durée du préavis d'extinction.	Inactif, 15 s, <b>30 s*</b> , 1 min

### Principe de fonctionnement :



Tm : Durée minuterie  
Tp : Durée de préavis

*Note : Si la durée du préavis d'extinction est supérieure à la durée de la minuterie, le préavis d'extinction ne sera pas effectué.*

Objets de communication : [2 - Sortie 1 - Minuterie \(1 Bit – 1.001 DPT\\_Switch\)](#)

### 3.1.2.2 Forçage

La fonction Forçage permet de forcer une sortie dans un état défini.

Priorité : Délestage > **Forçage** > Fonction de base.

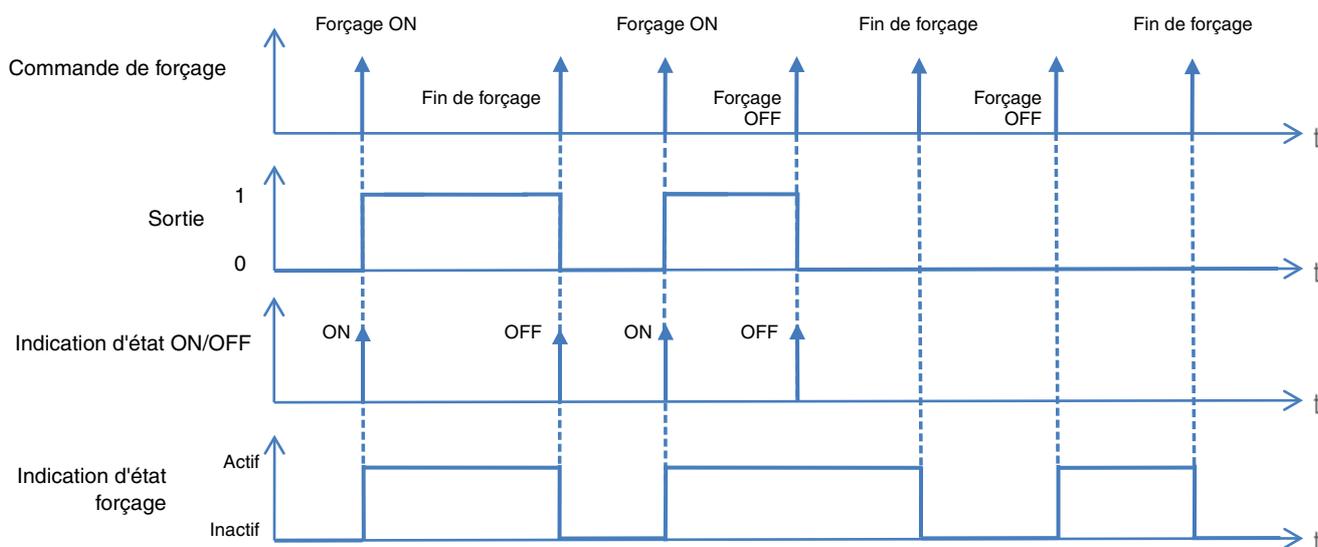
A la fin du forçage, la sortie reprend l'état qu'elle avait avant le forçage (Fonction mémorisation).

L'appareil réagit aux télégrammes reçu via l'objet **Forçage** selon le tableau ci-dessous :

Télégramme reçu sur l'objet forçage			Comportement de la sortie
Valeur Hexadécimale	Valeur binaire		
	Bit 1 (MSB)	Bit 0 (LSB)	
00	0	0	Fin de forçage
01	0	1	Fin de forçage
02	1	0	Forçage OFF
03	1	1	Forçage ON

\* Valeur par défaut

### Principe de fonctionnement :

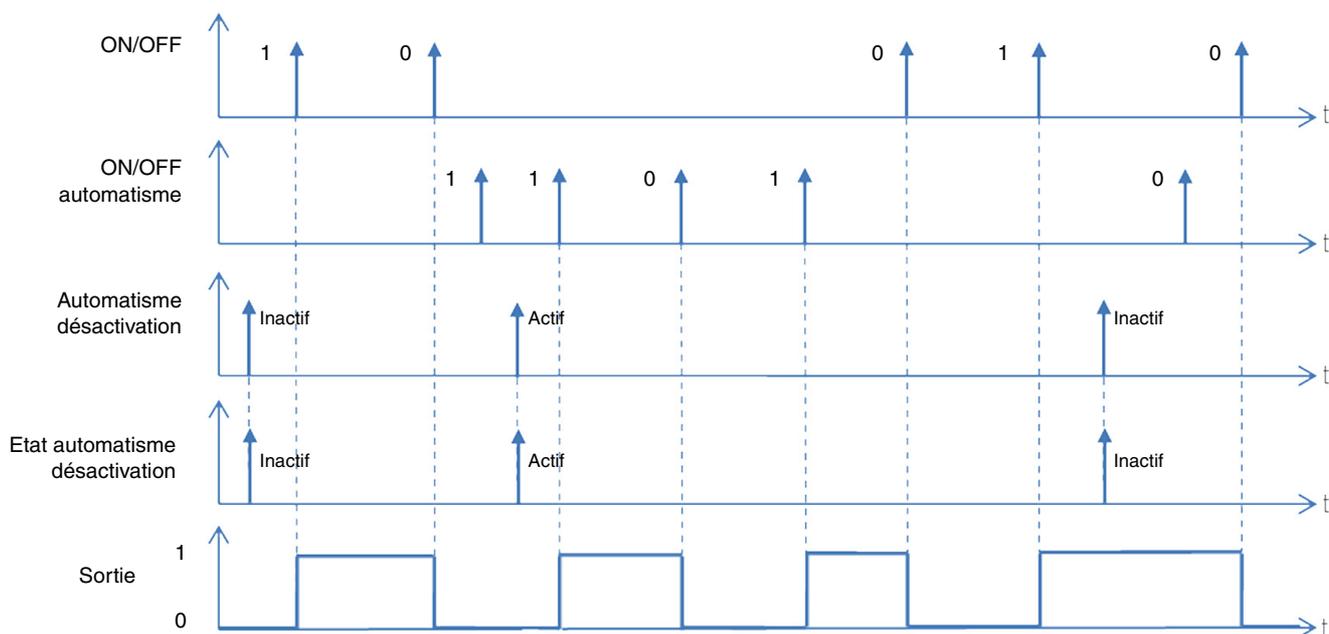


- Objets de communication :
- 3 - Sortie 1 - Forçage** (2 Bit – 2.002 DPT\_Bool\_Control)
  - 4 - Sortie 1 - Indication d'état forçage** (1 Bit – 1.011 DPT\_State)

### 3.1.2.3 Automatisation

La fonction Automatisation permet de commander une sortie en parallèle de la fonction ON/OFF. Les deux fonctions ont le même niveau de priorité. La dernière commande reçue agit sur l'état de la sortie. Un objet de commande supplémentaire est utilisé pour activer ou désactiver l'automatisation.

*Exemple : lorsqu'une sortie est commandée par un bouton poussoir et en parallèle par un automate (minuterie, interrupteur crépusculaire, la station météo...), il est possible de désactiver l'automatisation pour des raisons de confort (vacances, fêtes...).*



- Objets de communication :
- 6 - Sortie 1 - ON/OFF automatisme** (1 Bit – 1.001 DPT\_Switch)
  - 7 - Sortie 1 - Automatisme désactivation** (1 Bit – 1.001 DPT\_Switch)
  - 8 - Sortie 1 - Etat automatisme désactivation** (1 Bit – 1.001 DPT\_Switch)

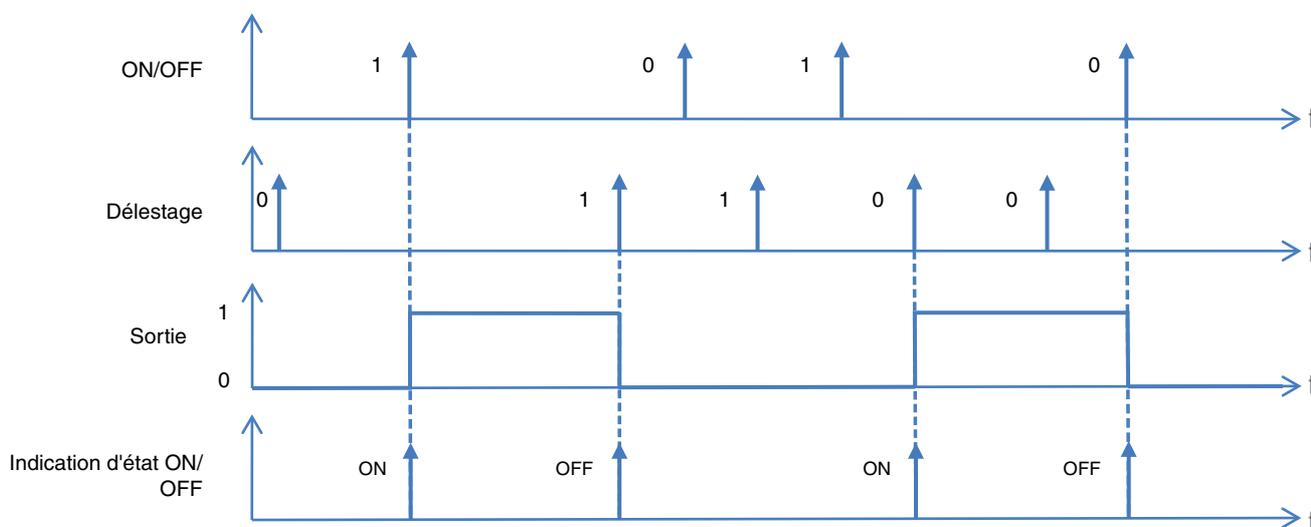
### 3.1.2.4 Délestage

La fonction Délestage permet de forcer une sortie à OFF. Le délestage est activé au travers d'objet(s) de format 1 bit.

Priorité : **Délestage** > Forçage > Fonction de base.

Cette commande a la priorité la plus haute. Aucune autre commande n'est prise en compte si le mode est actif. L'état de la sortie est mémorisé mais non appliqué. A la fin du délestage, la sortie commute dans l'état théorique sans Délestage (mémorisation).

Exemple : Fonction Délestage



- Objets de communication : **9 - Sortie 1 - Délestage** (1 Bit – 1.001 DPT\_Switch)

### 3.1.2.5 Scène

Scène	<input checked="" type="checkbox"/>
Nombre de scènes utilisées	8
Scène 1	<input checked="" type="checkbox"/>
Etat de la sortie pour la scène 1	<input type="radio"/> OFF <input checked="" type="radio"/> ON
Scène 2	<input type="checkbox"/>
Scène 3	<input type="checkbox"/>
Scène 4	<input type="checkbox"/>
Scène 5	<input type="checkbox"/>
Scène 6	<input type="checkbox"/>
Scène 7	<input type="checkbox"/>
Scène 8	<input type="checkbox"/>

Paramètre	Description	Valeur
Nombre de scènes utilisées	Ce paramètre définit le nombre de scènes utilisées.	8* - 16 - 24 - 32 - 48 - 64

*Note : Si le numéro de scène reçu sur l'objet scène est plus grand que le nombre maximum de scène, l'état de la sortie reste inchangé.*

Paramètre	Description
Scène x	Ce paramètre permet l'activation de la scène concernée.

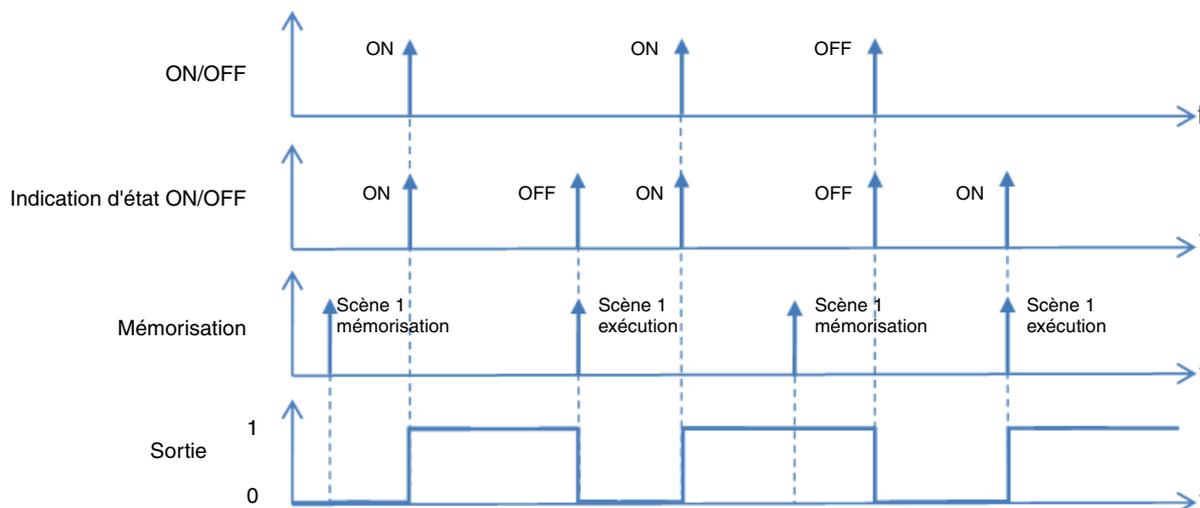
Paramètre	Description	Valeur
Etat de la sortie pour la scène x	A l'activation de la scène x, la sortie : Commute à On. Commute à Off.	ON* OFF

x = 1 à 64

*Note : Chaque sortie dispose de 64 scènes maximum, selon le paramètre **Nombre de scènes utilisées**.*

Objets de communication : [5 - Sortie 1 - Scène \(1 Byte – 17.001 DPT\\_SceneNumber\)](#)

#### Principe de fonctionnement :



\* Valeur par défaut

### Apprentissage et mémorisation des scènes

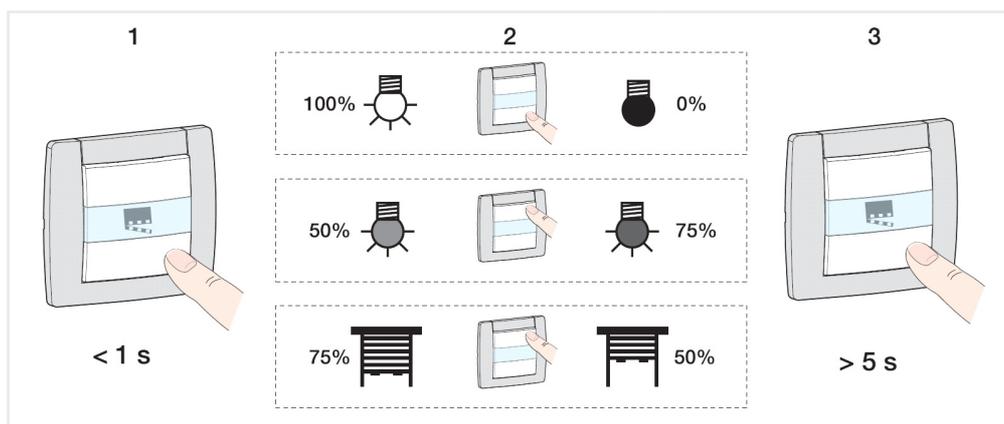
Cette procédure permet de modifier et de mémoriser une scène. Par exemple, par l'action locale sur les boutons poussoirs situés en ambiance ou par l'envoi de valeur provenant d'une interface de visualisation.

Pour le lancement ou la mémorisation de scènes, il faut transmettre les valeurs suivantes :

Numéro de scène	Lancement de la scène (Valeur de l'objet : 1 byte)	Mémorisation de la scène (Valeur de l'objet : 1 byte)
1-64	= Numéro de scène -1	= Numéro de scène +128
Exemples		
1	0	128
2	1	129
3	2	130
...	...	
64	63	191

Mémorisation d'une scène à l'aide d'un bouton poussoir situé en ambiance.

- Activer la scène par un appui court sur l'émetteur qui déclenche la scène,
- Mettre les sorties (Éclairage, Volets roulants, ...) dans l'état souhaité à l'aide des commandes locales habituelles (bouton poussoir, télécommande...),
- Mémoriser l'état des sorties par un appui long supérieur à 5 s sur l'émetteur qui déclenche la scène. La mémorisation est signalée par l'activation momentanée des sorties.



## 3.2 Objets de communication

	Nombre	Nom	Fonction de l'objet	Longueur	C	R	W	T
	0	Sortie 1	ON/OFF	1 bit	C	R	W	-
	1	Sortie 1	Indication d'état ON/OFF	1 bit	C	R	-	T
	2	Sortie 1	Minuterie	1 bit	C	R	W	-
	3	Sortie 1	Forçage	2 bit	C	R	W	-
	4	Sortie 1	Indication d'état forçage	1 bit	C	R	-	T
	5	Sortie 1	Scène	1 byte	C	R	W	-
	6	Sortie 1	ON/OFF automatisme	1 bit	C	R	W	-
	7	Sortie 1	Automatisme désactivation	1 bit	C	R	W	-
	8	Sortie 1	Etat automatisme désactivation	1 bit	C	R	-	T
	9	Sortie 1	Délestage	1 bit	C	R	W	-

### 3.2.1 ON/OFF

Nr	Nom	Fonction de l'objet	Type de données	Flags
0	Sortie x	ON/OFF	1 bit - 1.001 DPT_Switch	C, R, W

Cet objet est toujours activé.  
Il permet la commutation du contact de sortie en fonction de la valeur envoyée sur le bus KNX.

**Normalement ouvert :**

- Sur réception d'une commande OFF, le contact du relais de sortie est ouvert.
- Sur réception d'une commande ON, le contact du relais de sortie est fermé.

### 3.2.2 Indication d'état

Nr	Nom	Fonction de l'objet	Type de données	Flags
1	Sortie x	Indication d'état ON/OFF	1 bit - 1.001 DPT_Switch	C, R, T

Cet objet est toujours activé.  
Cet objet permet d'émettre l'état du contact de sortie de l'appareil sur le bus KNX.

Valeur de l'objet :

- Si le relais de sortie est ouvert, un télégramme avec la valeur logique 0 est émis sur le bus KNX.
- Si le relais de sortie est fermé, un télégramme avec la valeur logique 1 est émis sur le bus KNX.

Cet objet est émis sur changement d'état.

### 3.2.3 Minuterie

Nr	Nom	Fonction de l'objet	Type de données	Flags
2	Sortie x	Minuterie	1 bit - 1.010 DPT_Start	C, R, W

Cet objet est activé lorsque le paramètre **Minuterie** est actif.  
Cet objet permet d'activer la fonction Minuterie de l'appareil par le bus KNX.

Valeur de l'objet :

- Sur réception d'un front montant (0 vers 1) sur cet objet, la sortie commute pour une durée paramétrable.
- Sur réception d'un front descendant (1 vers 0) sur cet objet, la sortie reste en l'état.

*Note : La durée de la minuterie peut être interrompue par un appui long sur le bouton poussoir contrôlant la minuterie.*  
*Note : A réception d'une commande de démarrage durant la minuterie, la durée de la minuterie est réinitialisée.*

Pour plus d'informations, consultez : [Minuterie](#).

### 3.2.4 Forçage

Nr	Nom	Fonction de l'objet	Type de données	Flags
3	Sortie x	Forçage	2 bit - 2.002 DPT_Bool_Control	C, R, W

Cet objet est activé lorsque le paramètre **Forçage** est actif.  
L'état du contact de sortie est directement déterminé par cet objet.

Ci-dessous le détail du format de l'objet.

Télégramme reçu sur l'objet forçage			Comportement de la sortie
Valeur Hexadécimale	Valeur binaire		
	Bit 1 (MSB)	Bit 0 (LSB)	
00	0	0	Fin de forçage
01	0	1	Fin de forçage
02	1	0	Forçage OFF
03	1	1	Forçage ON

Le premier bit de cet objet (bit 0) détermine l'état du contact de sortie qui doit être forcé. Le second bit active ou désactive le contrôle de forçage.

Pour plus d'informations, consultez : [Forçage](#).

Nr	Nom	Fonction de l'objet	Type de données	Flags
4	Sortie x	Indication d'état forçage	1 bit - 1.011 DPT_State	C, R, T
<p>Cet objet est activé lorsque le paramètre <b>Forçage</b> est actif. Cet objet permet d'émettre l'état de la fonction Forçage de l'appareil sur le bus KNX.</p> <p>Valeur de l'objet : <b>0 = Non forcé, 1 = Forcé</b> :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Si la fonction Forçage est désactivée, un télégramme avec une valeur logique 0 est émis.</li> <li>- Si la fonction Forçage est activée, un télégramme avec une valeur logique 1 est émis.</li> </ul> <p>Cet objet est émis sur changement d'état. Pour plus d'informations, consultez : <a href="#">Forçage</a>.</p>				

### 3.2.5 Scène

Nr	Nom	Fonction de l'objet	Type de données	Flags																
5	Sortie x	Scène	1 byte - 18.001 DPT_SceneNumber	C, R, W																
<p>Cet objet est activé lorsque le paramètre <b>Scène</b> est actif. Cet objet permet de rappeler ou de mémoriser une scène.</p> <p>Ci-dessous le détail du format de l'objet.</p> <table border="1" style="margin-left: 20px;"> <tr> <td style="text-align: center;">7</td> <td style="text-align: center;">6</td> <td style="text-align: center;">5</td> <td style="text-align: center;">4</td> <td style="text-align: center;">3</td> <td style="text-align: center;">2</td> <td style="text-align: center;">1</td> <td style="text-align: center;">0</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">Apprentissage</td> <td style="text-align: center;">Non utilisé</td> <td colspan="6" style="text-align: center;">Numéro de scène</td> </tr> </table> <p>Bit 7 : 0 : La scène est appelée / 1 : La scène est mémorisée. Bit 6 : Non utilisé. Bit 5 à Bit 0 : Numéro de scène de 0 (scène 1) à 63 (scène 64).</p> <p>Pour plus d'informations, consultez : <a href="#">Scène</a>.</p>					7	6	5	4	3	2	1	0	Apprentissage	Non utilisé	Numéro de scène					
7	6	5	4	3	2	1	0													
Apprentissage	Non utilisé	Numéro de scène																		

### 3.2.6 ON/OFF automatisme

Nr	Nom	Fonction de l'objet	Type de données	Flags
6	Sortie x	ON/OFF automatisme	1 bit - 1.001 DPT_Switch	C, R, W
<p>Cet objet est activé lorsque le paramètre <b>Automatisme</b> est actif. Il permet la commutation du contact de sortie en fonction de la valeur envoyée sur le bus KNX.</p> <p><b>Normalement ouvert</b> :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Sur réception d'une commande OFF, le contact du relais de sortie est ouvert.</li> <li>- Sur réception d'une commande ON, le contact du relais de sortie est fermé.</li> </ul> <p>Pour plus d'informations, consultez : <a href="#">Automatisme</a>.</p>				

### 3.2.7 Automatisation désactivation

Nr	Nom	Fonction de l'objet	Type de données	Flags
7	Sortie x	Automatisme désactivation	1 bit - 1.003 DPT_Enable	C, R, W
<p>Cet objet est activé lorsque le paramètre <b>Automatisme désactivation</b> est actif. Cet objet permet d'activer la fonction d'automatisme.</p> <p>Valeur de l'objet :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Si l'objet reçoit la valeur 0, la fonction Automatisme est inactive.</li> <li>- Si l'objet reçoit la valeur 1, la fonction Automatisme est active.</li> </ul> <p>Pour plus d'informations, consultez : <a href="#">Automatisme</a>.</p>				

Nr	Nom	Fonction de l'objet	Type de données	Flags
8	Sortie x	Etat automatisme désactivation	1 bit - 1.003 DPT_Enable	C, R, T
<p>Cet objet est activé lorsque le paramètre <b>Automatisme désactivation</b> est actif. Cet objet permet d'émettre l'état de la fonction Automatisme désactivation de l'appareil sur le bus KNX.</p> <p>Valeur de l'objet :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Si la fonction Automatisme désactivation est désactivée, un télégramme avec une valeur logique 0 est émis.</li> <li>- Si la fonction Automatisme désactivation est activée, un télégramme avec une valeur logique 1 est émis.</li> </ul> <p>Cet objet est émis sur changement d'état. Pour plus d'informations, consultez : <a href="#">Automatisme</a>.</p>				

### 3.2.8 Délestage

Nr	Nom	Fonction de l'objet	Type de données	Flags
9	Sortie x	Délestage	1 bit - 1.002 DPT_Bool	C, R, W
<p>Cet objet est activé lorsque le paramètre <b>Délestage</b> est actif. Cet objet permet de forcer une sortie à OFF.</p> <p>Valeur de l'objet :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Si l'objet reçoit la valeur 0, la sortie reste inchangée.</li> <li>- Si l'objet reçoit la valeur 1, la sortie est forcée à OFF.</li> </ul> <p>Pour plus d'informations, consultez : <a href="#">Délestage</a>.</p>				

## 4. Programmation par Easy Tool

### 4.1 Découverte du produit

#### ■ TXB601B : 1 sortie 10A filaire à encastrer

Vue produit :

Produit		← 1 Sortie	
Nom	TXB601B - 1 sortie à encastrer	1	TXB601B - 1 - 1 Maison - Eclairage
Usage	Eclairage		
Lieu	Maison		
Repérage électrique	TXB601B - 1		
Produit	TXB601B 1 sortie à encastrer		

Vue des voies :

<b>0 Entrée</b>
-----------------

<b>1 Sortie</b>	
	TXB601B - 1 - 1 Maison - Eclairage

#### ■ Paramètres d'une voie

Cette fenêtre de paramétrage permet d'effectuer les réglages des sorties du produit. Ces paramètres sont disponibles pour chaque sortie individuellement.

TXB601B - 1 - 1	
Durée minuterie	2 min
Préavis d'extinction	30 s

■ Fonctions disponibles : ON/OFF

	ON		Automatisme ON
	OFF		Automatisme OFF
	ON/OFF		ON/OFF automatisme
	Télérupteur		Délestage
	Minuterie		Scène
	Forçage ON		Scène interrupteur
	Forçage OFF		Automatisme désactivation
	Forçage ON bouton poussoir (1)		Automatisme désactivation bouton poussoir (1)
	Forçage OFF bouton poussoir (1)		

(1) Cette fonction est uniquement disponible avec des produits d'entrées à bouton poussoir disposant de Leds pour l'indication d'état.

*Note : Les fonctions variation peuvent aussi être liées avec les sorties ON/OFF. Dans ce cas, seule la fonction ON/OFF est utilisée. Ce procédé permet de relier une même entrée sur une sortie ON/OFF et sur une sortie variation.*

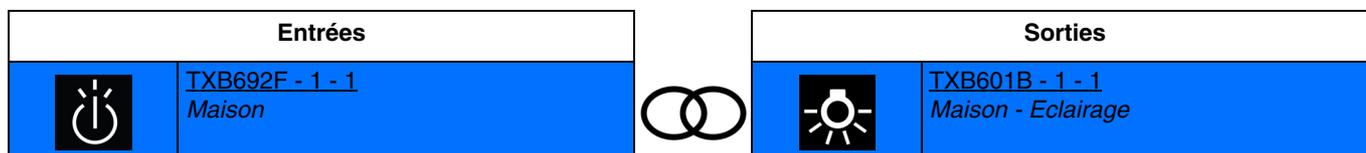
	Variation augmentation/ON
	Variation diminution/OFF
	Variation augmentation/diminution

## 4.2 Fonctions du produit

### 4.2.1 ON/OFF

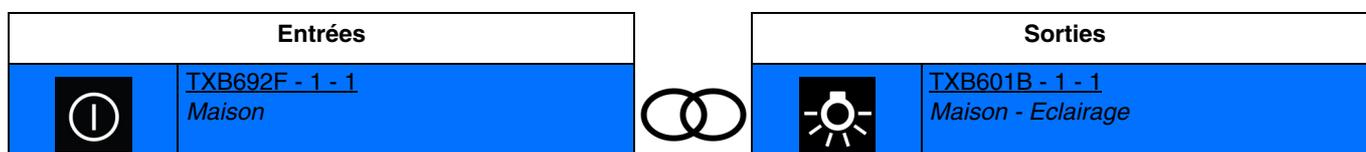
La fonction ON/OFF permet d'allumer ou d'éteindre un circuit d'éclairage. La commande peut provenir d'interrupteurs, de boutons poussoirs ou d'autres entrées de commandes.

- **ON** : permet d'allumer le circuit d'éclairage.



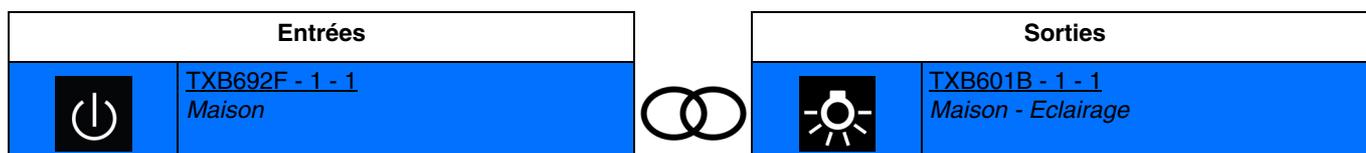
Fermeture du contact d'entrée : allumage de la lumière.  
Ouverture du contact d'entrée : pas d'action.

- **OFF** : permet d'éteindre le circuit d'éclairage.



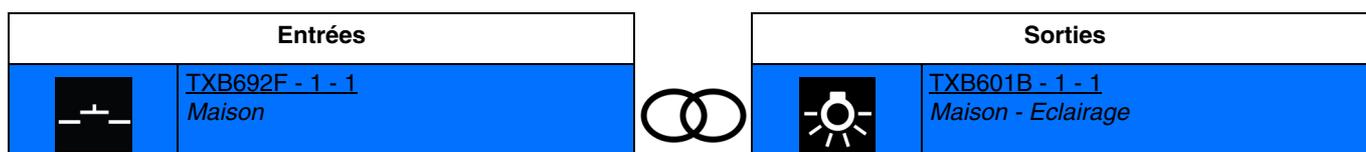
Fermeture du contact d'entrée : extinction de la lumière.  
Ouverture du contact d'entrée : pas d'action.

- **ON/OFF** : permet d'allumer ou d'éteindre le circuit d'éclairage (interrupteur).



Fermeture du contact d'entrée : allumage de la lumière.  
Ouverture du contact d'entrée : extinction de la lumière.

- **Télérupteur** : permet d'inverser l'état du circuit d'éclairage.



Fermeture du contact d'entrée : basculement entre allumage et extinction de la lumière.  
Des fermetures successives inversent chaque fois l'état du contact de sortie.

*Note : Les fonctions variation peuvent aussi être liées avec les sorties ON/OFF. Dans ce cas, seule la fonction ON/OFF est utilisée. Ce procédé permet de relier une même entrée sur une sortie ON/OFF et sur une sortie variation.*

	Variation augmentation/ON
	Variation diminution/OFF
	Variation augmentation/diminution

## 4.2.2 Minuterie

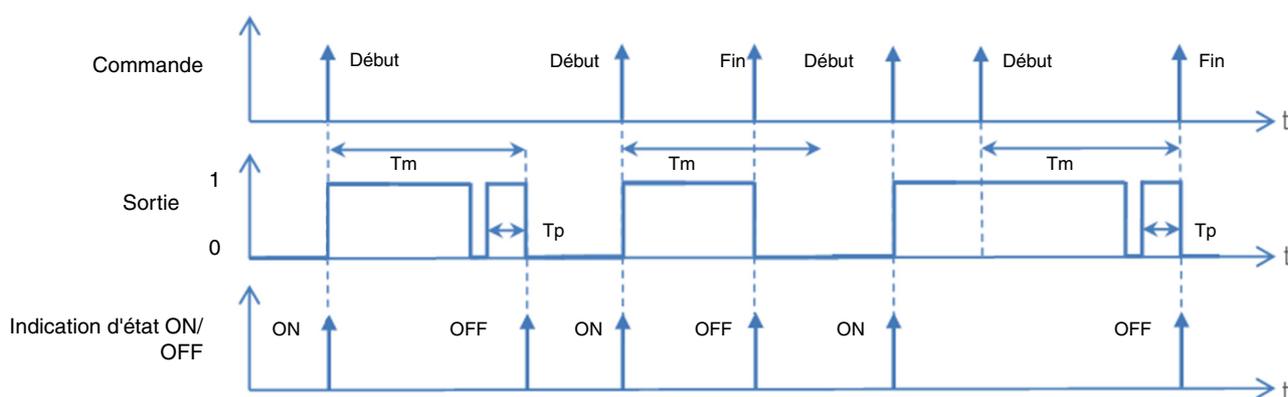
La fonction Minuterie permet d'allumer un circuit d'éclairage pour une durée paramétrable. La minuterie peut être interrompue avant la fin de la temporisation. Un préavis d'extinction paramétrable signale la fin de la temporisation par une inversion de l'état de la sortie pendant 1 s.

Durée minuterie	2 min
Préavis d'extinction	30 s

Paramètre	Description	Valeur
Durée minuterie	Ce paramètre définit la durée de la minuterie.	Inactif, 1 s, 2 s, 3 s, 5 s, 10 s, 15 s, 20 s, 30 s, 45 s, 1 min, 1 min 15 s, 1 min 30 s, <b>2 min*</b> , 2 min 30 s, 3 min, 5 min, 15 min, 20 min, 30 min, 1 h, 2 h, 3 h, 5 h, 12 h, 24 h

Paramètre	Description	Valeur
Préavis d'extinction	Ce paramètre définit la durée du préavis d'extinction.	Inactif, 15 s, <b>30 s*</b> , 1 min

### Principe de fonctionnement :



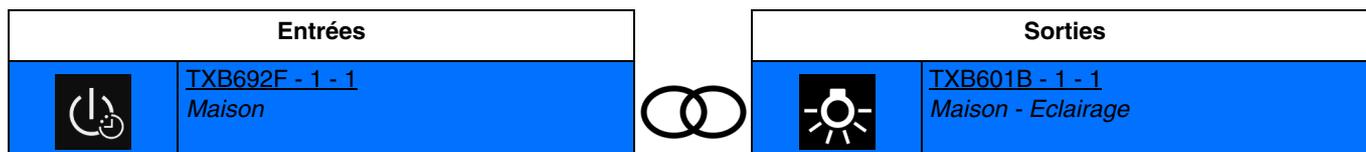
Tm : Durée minuterie  
Tp : Durée de préavis

*Note : Si la durée du préavis d'extinction est supérieure à la durée de la minuterie, le préavis d'extinction ne sera pas effectué.*

\* Valeur par défaut

■ Le lien :

La fonction Minuterie permet d'allumer un circuit d'éclairage pour une durée paramétrable.



Fermeture brève du contact d'entrée : allumage temporisé de la lumière au dernier niveau mémorisé.

Interruption de la temporisation :

Fermeture prolongée du contact d'entrée : arrêt de la temporisation en cours et extinction de la lumière.

*Note : Il est possible, au moment du lien de définir la durée de la minuterie.*



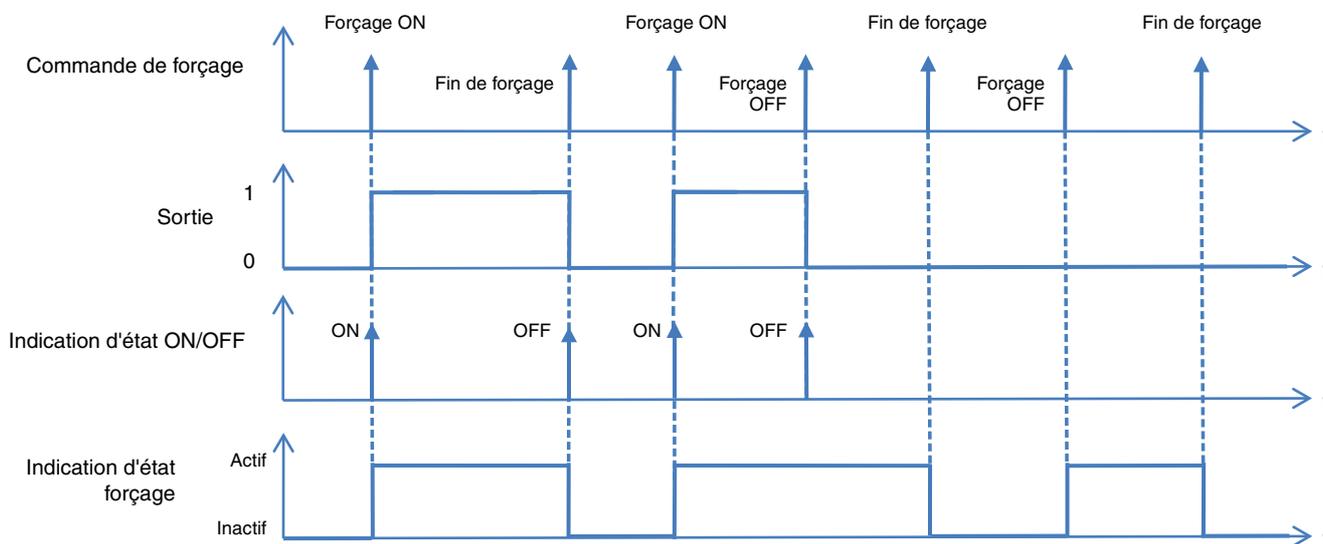
### 4.2.3 Forçage

La fonction Forçage permet de forcer une sortie dans un état défini.

Priorité : Délestage > **Forçage** > Fonction de base.

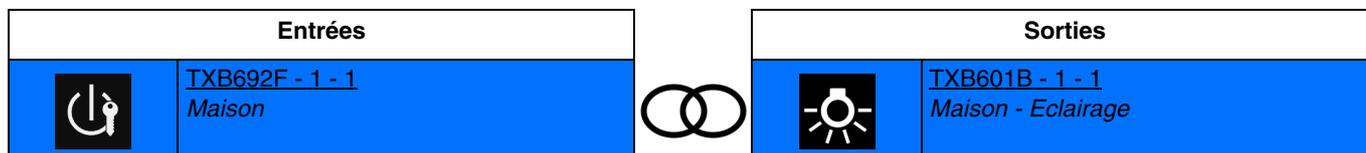
A la fin du forçage, la sortie reprend l'état qu'elle avait avant le forçage (Fonction mémorisation).

#### Principe de fonctionnement :



#### ■ Les liens

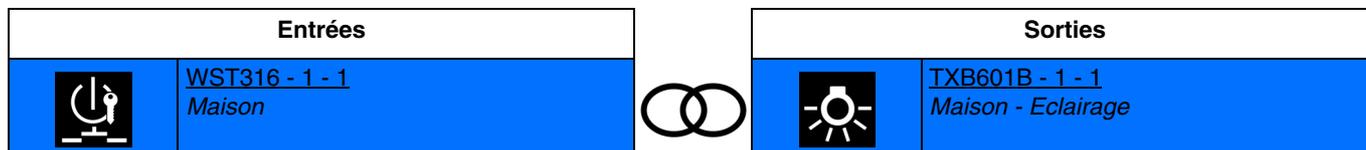
- **Forçage ON** : permet de forcer et de maintenir allumé le circuit d'éclairage.



Fermeture du contact d'entrée : allumage de la lumière.

Ouverture du contact d'entrée : fin de forçage.

- **Forçage ON bouton poussoir** : permet de forcer et de maintenir allumé le circuit d'éclairage à l'aide d'un bouton poussoir.



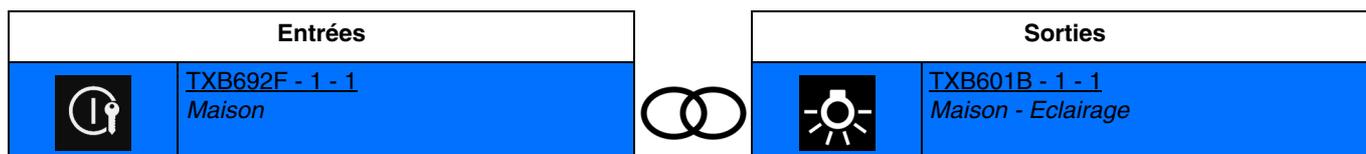
Fermeture du contact d'entrée : allumage de la lumière.

Ouverture du contact d'entrée : pas d'action.

Une deuxième fermeture du contact d'entrée provoque la fin de forçage.

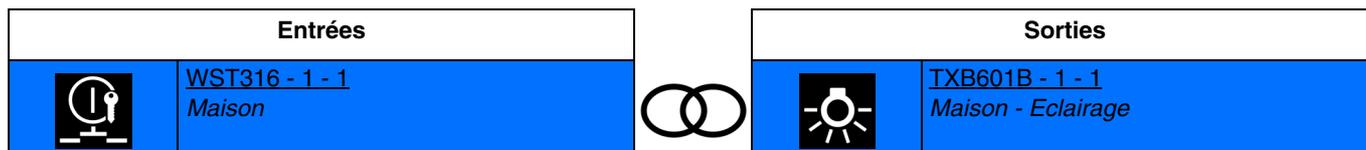
*Note : Cette fonction est uniquement disponible avec des produits d'entrées à bouton poussoir disposant de Leds pour l'indication d'état.*

- **Forçage OFF** : permet de forcer et de maintenir éteint le circuit d'éclairage.



Fermeture du contact d'entrée : extinction de la lumière.  
Ouverture du contact d'entrée : fin de forçage.

- **Forçage OFF bouton poussoir** : permet de forcer et de maintenir éteint le circuit d'éclairage à l'aide d'un bouton poussoir.



Fermeture du contact d'entrée : extinction de la lumière.  
Ouverture du contact d'entrée : pas d'action.  
Une deuxième fermeture du contact d'entrée provoque la fin de forçage.

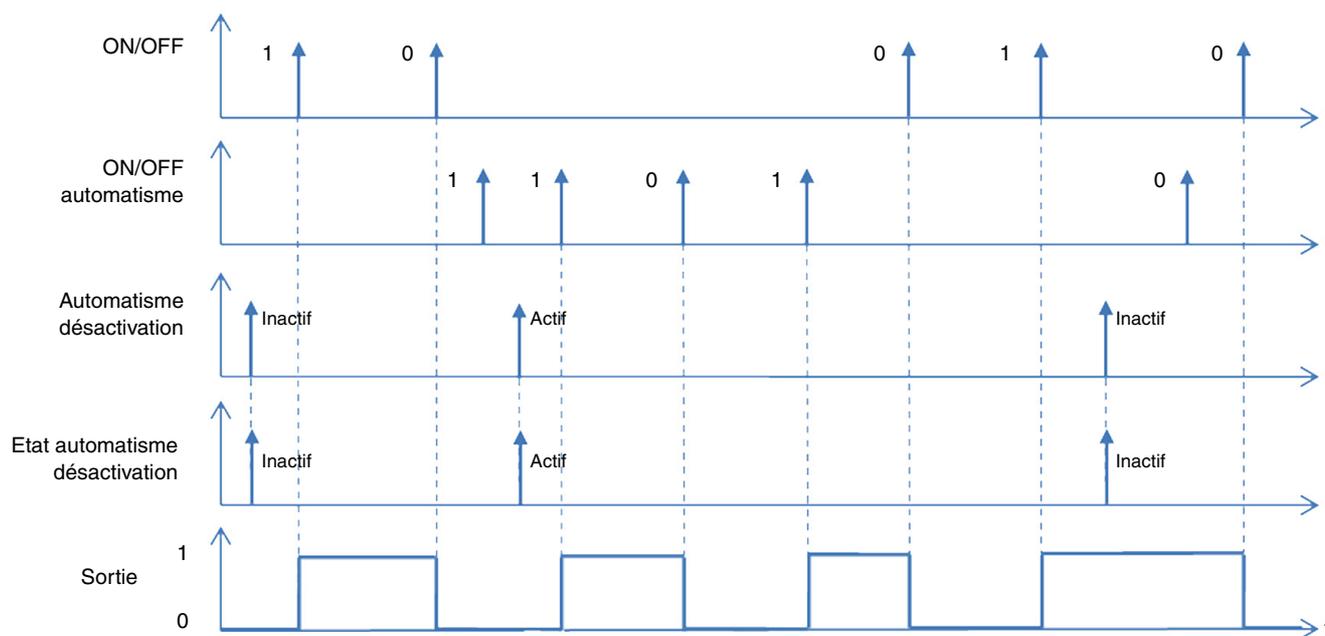
*Note : Cette fonction est uniquement disponible avec des produits d'entrées à bouton poussoir disposant de Leds pour l'indication d'état.*

## 4.2.4 Automatisation

La fonction Automatisation permet de commander une sortie en parallèle de la fonction ON/OFF. Les deux fonctions ont le même niveau de priorité. La dernière commande reçue agira sur l'état de la sortie. Un objet de commande supplémentaire est utilisé pour activer ou désactiver l'automatisation.

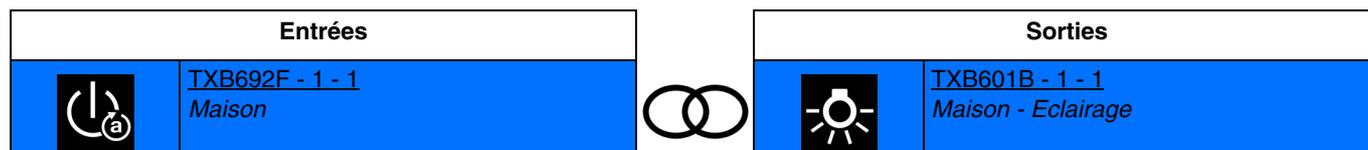
Exemple : lorsqu'une sortie est commandée par un bouton poussoir et en parallèle par un automatisme (minuterie, interrupteur crépusculaire, la station météo...), il est possible de désactiver l'automatisation pour des raisons de confort (vacances, fêtes...).

Principe de fonctionnement :



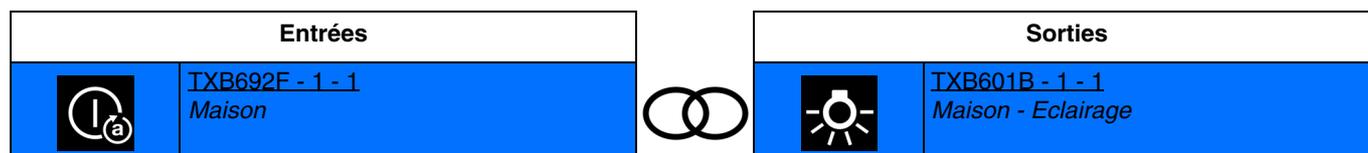
### ■ Les liens

- **Automatisme ON :** permet d'allumer le circuit d'éclairage à l'aide de l'automatisme.



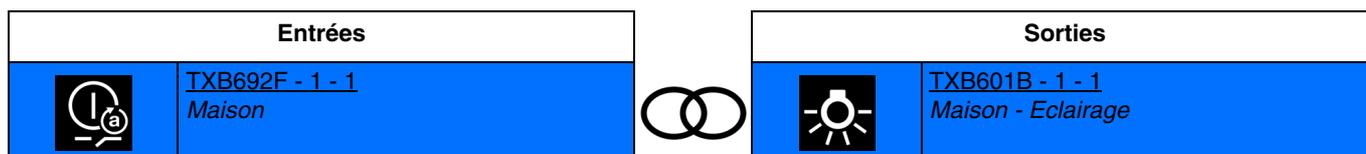
Fermeture du contact d'entrée : allumage de la lumière.  
Ouverture du contact d'entrée : pas d'action.

- **Automatisme OFF :** permet d'éteindre le circuit d'éclairage à l'aide de l'automatisme.



Fermeture du contact d'entrée : extinction de la lumière.  
Ouverture du contact d'entrée : pas d'action.

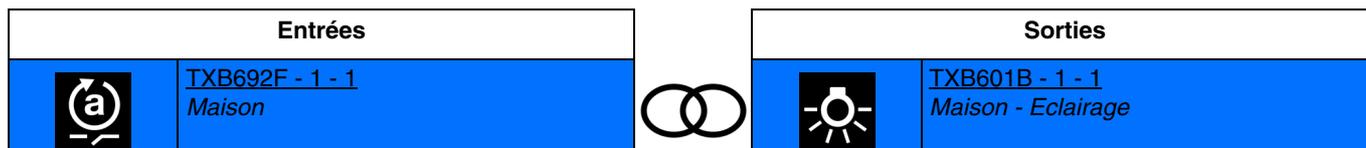
- **ON/OFF automatisme** : permet d'allumer ou d'éteindre le circuit d'éclairage à l'aide de l'automatisme (interrupteur).



Fermeture du contact d'entrée : allumage de la lumière au dernier niveau mémorisé.

Ouverture du contact d'entrée : extinction de la lumière.

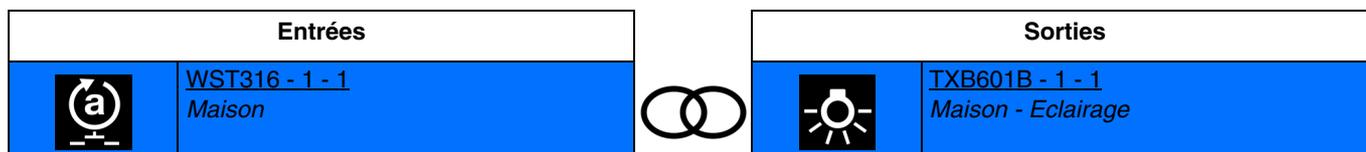
- **Automatisme désactivation** : permet de désactiver l'automatisme.



Fermeture du contact d'entrée : automatisme désactivé.

Ouverture du contact d'entrée : automatisme activé.

- **Automatisme désactivation bouton poussoir** : permet de désactiver l'automatisme à l'aide d'un bouton poussoir.



Fermeture du contact d'entrée : automatisme désactivé.

Ouverture du contact d'entrée : pas d'action.

Une deuxième fermeture du contact d'entrée provoque l'activation de l'automatisme.

*Note : Cette fonction est uniquement disponible avec des produits d'entrées à bouton poussoir disposant de Leds pour l'indication d'état.*

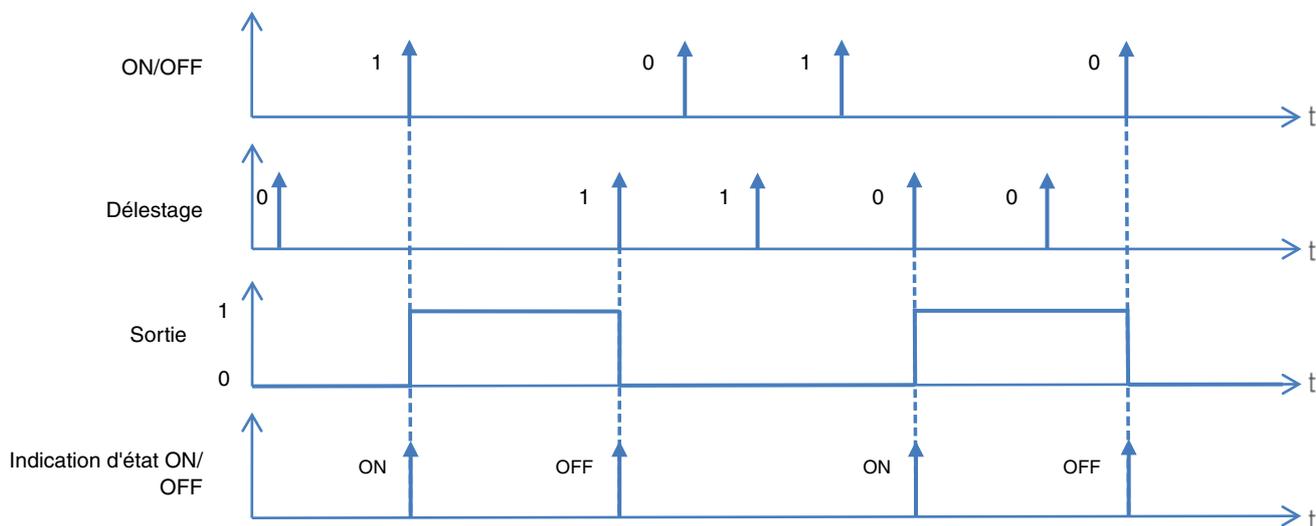
## 4.2.5 Délestage

La fonction Délestage permet de forcer une sortie à OFF.

Priorité : **Délestage** > Forçage > Fonction de base.

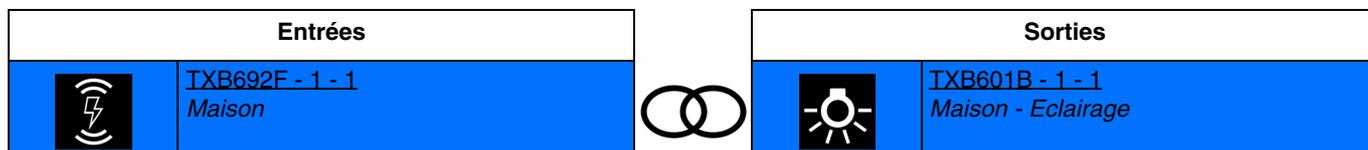
Cette commande a la priorité la plus haute. Aucune autre commande n'est prise en compte si le mode est actif. L'état de la sortie est mémorisé mais non appliqué. A la fin du délestage, la sortie commute dans l'état théorique sans Délestage (mémorisation).

Exemple : Fonction Délestage



### ■ Les liens

- **Délestage** : permet de forcer une sortie à off.



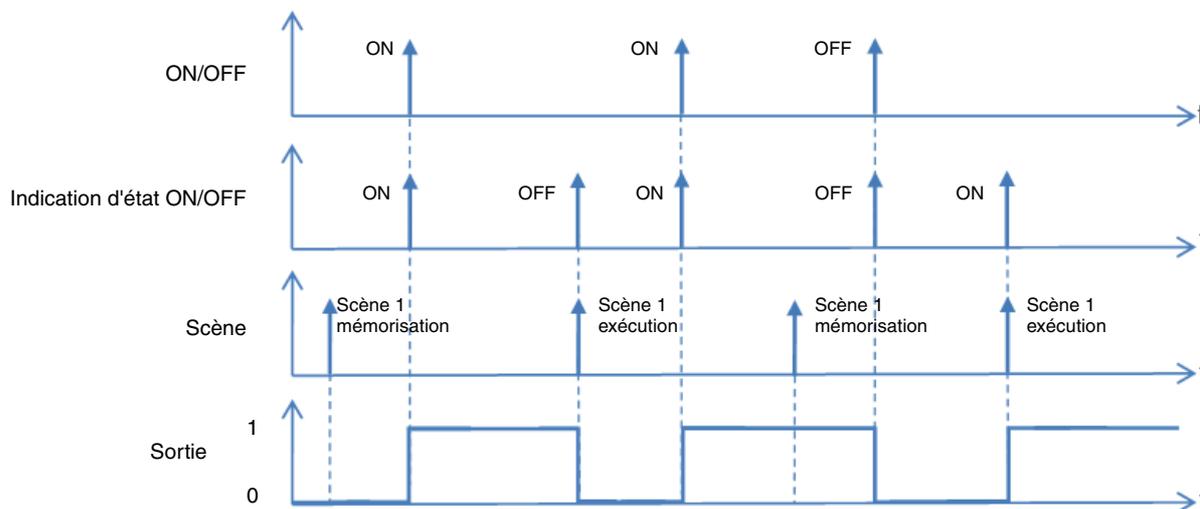
Fermeture du contact d'entrée : forçage de la sortie à off.

Ouverture du contact d'entrée : retour à l'état de la sortie avant le délestage (mémorisation).

## 4.2.6 Scène

La fonction Scène permet de regrouper un ensemble de sorties pouvant être mises dans un état prédéfini paramétrable. Chaque sortie peut être intégrée dans 8 scènes différentes.

**Principe de fonctionnement :**



### Apprentissage et mémorisation des scènes

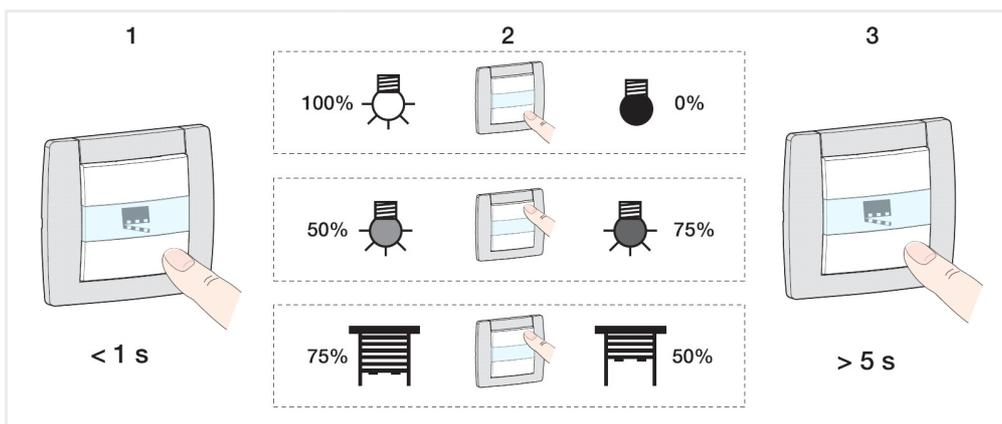
Cette procédure permet de modifier et de mémoriser une scène. Par exemple, par l'action locale sur les boutons poussoirs situés en ambiance ou par l'envoi de valeur provenant d'une interface de visualisation.

Pour le lancement ou la mémorisation de scènes, il faut transmettre les valeurs suivantes :

Numéro de scène	Lancement de la scène (Valeur de l'objet : 1 byte)	Mémorisation de la scène (Valeur de l'objet : 1 byte)
1-64	= Numéro de scène - 1	= Numéro de scène + 128
Exemples		
1	0	128
2	1	129
3	2	130
...	...	
64	63	191

Mémorisation d'une scène à l'aide d'un bouton poussoir situé en ambiance.

- Activer la scène par un appui court sur l'émetteur qui déclenche la scène,
- Mettre les sorties (Éclairage, Volets roulants, ...) dans l'état souhaité à l'aide des commandes locales habituelles (bouton poussoir, télécommande...),
- Mémoriser l'état des sorties par un appui long supérieur à 5 s sur l'émetteur qui déclenche la scène. La mémorisation est signalée par l'activation momentanée des sorties.



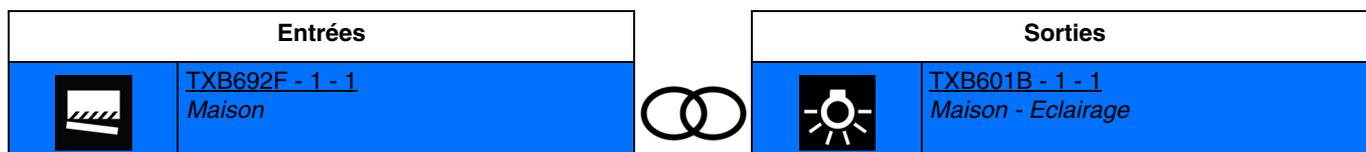
### Apprentissage et mémorisation sur le produit

Cette procédure permet de modifier une scène par action locale sur les boutons poussoirs situés en face avant des produits.

- Activer la scène par un appui court sur le bouton poussoir d'ambiance qui déclenche la scène,
- Mettre le produit en mode Manu et mettre les sorties dans l'état souhaité par appuis sur les boutons poussoirs associés aux sorties,
- Retourner dans le mode Auto,
- Mémoriser la scène par un appui long supérieur à 5 s sur le bouton poussoir qui déclenche la scène,
- La mémorisation est signalée par l'inversion de l'état des sorties concernées pendant 3 s.

### ■ Les liens

- **Scène** : la scène est activée par l'appui sur un bouton poussoir.



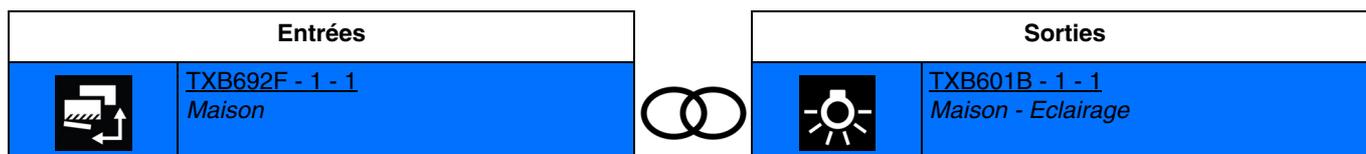
Fermeture du contact d'entrée : activation de la scène.

Ouverture du contact d'entrée : pas d'action.

*Note : Au moment du lien, il faut définir le numéro de scène pour la fermeture du contact d'entrée.*



- **Scène interrupteur** : la scène est activée selon l'ouverture ou la fermeture du contact d'entrée.



Fermeture du contact d'entrée : activation de la scène 1.

Ouverture du contact d'entrée : activation de la scène 2.

*Note : Au moment du lien, il faut définir le numéro de scène pour la fermeture et l'ouverture du contact d'entrée.*

**Choix de la fonction** ✕

Sorties sélectionnées : 1 

TXB692F - 1 - 1  Scène interrupteur 1 

Numéro de scène 1 :

Numéro de scène 2 :

## 5. Appendice

### 5.1 Spécifications

#### 5.1.1 - TXB601B

Tension d'alimentation KNX	21...32 V DC TBTS
Pouvoir de coupure	$\mu$ 10 A AC1 230 V~
Courant de commutation à $\cos \Phi = 0,8$ max.	10 A
Pouvoir de coupure minimal	10 mA
Altitude de fonctionnement max.	2000 m
Degré de pollution	2
Tension de choc	4 kV
Indice de protection du boîtier	IP20
Indice de protection contre chocs mécaniques	IK 04
Catégorie de surtension	III
Température de fonctionnement	-5 °C ... +45 °C
Température de stockage/de transport -20 °C ... +70 °C	-20 °C ... +70 °C
Cadence de commutation maximale à pleine charge	
cycles de commutation/minute	20
Capacité de raccordement	0,75 mm <sup>2</sup> ...2,5 mm <sup>2</sup>
Normes	EN 50491-3 ; EN 60669-2-1
Dimensions	44 x 43 x 22,5 mm
Consommation sur le bus KNX :	
typique	7 mA
au repos	5 mA
Lampes à incandescence	600 W
Lampes halogènes	600 W
Transformateur ferromagnétique	600 VA
Transformateur électronique	600 W
Tubes fluorescents	
--Sans ballast	600 W
--Avec ballast électronique	6 x 58 W
Lampes à économie d'énergie	5 x 15 W
Lampes à LED	5 x 15 W

### 5.2 Principales caractéristiques

Produit	TXB601B
Nombre max. adresses de groupe	254
Nombre max. associations	255
Objets	10

## 5.3 Index des objets

ON/OFF .....	14
Indication d'état ON/OFF .....	14
Minuterie .....	15
Forçage.....	15
Indication d'état forçage.....	16
Scène.....	16
ON/OFF automatisme.....	16
Automatisme désactivation.....	17
Etat automatisme désactivation.....	17
Délestage.....	17

- Ⓕ HAGER Electro S.A.S  
132, Boulevard d'Europe  
B.P. 78  
F- 67212 Obernai Cedex  
[www.hager.fr](http://www.hager.fr)  
Tel.: 03.88.04.78.54
  
- Ⓑ S.A. Hager Modulec N.V.  
Boulevard Industriel 61 Industrielaan  
Bruxelles -1070 - Brussel  
<http://www.hagergroup.be>  
Tel.: 02/529.47.11
  
- Ⓒⓗ Hager AG  
Sedelstrasse 2  
6021 Emmenbrücke  
<http://www.hager.ch>  
Tel.: +41 (0)41 269 90 00